

fruizione da parte del pubblico. Dal 2001 (anno della sua fondazione) ad oggi, lo studio K-M, un bell'esempio di collaborazione (e amicizia) senza frontiere di questa nuova, giovane Europa unita, ha lavorato lungo un *fil rouge* di grande coerenza ed unitarietà, producendo lavori di altissimo livello qualitativo. Il convincimento che **ogni singolo progetto debba essere frutto di un processo organico di collaborazione con i differenti partner del momento** (artista, direttore di museo, curatore di mostra, collezionista), il coraggio e l'ardire, spesso vincenti, di **ribaltare criticamente i bandi di concorso cui si partecipa**, la capacità di **pensare proprio come gli artisti per cui si lavora**, sono la chiave di un successo su scala internazionale.

Attraverso le opere (2001-2017)

In uno dei primi progetti realizzati, per **Documenta11** (Kassel, 2002), vengono gettate le basi di un *modus operandi* che si consoliderà negli anni a seguire. Utilizzando in maniera sapiente il display a disposizione, ovvero il **magazzino da convertire in spazio espositivo**, si pensa di realizzare un modello urbano in scala 1:1, una matrice ripetibile all'interno del padiglione, dove **le stanze degli artisti sono libere nello spazio come gli edifici di una città in miniatura**, mentre i **percorsi non vincolati dei visitatori sono le strade aperte**, e i loro luoghi di sosta, garantiti ovunque, le panchine di slarghi e piazze. **Il visitatore** deve avere la possibilità di crearsi la propria personale maglia di spostamenti, essere in sostanza **libero di scegliere la sua propria narrazione**.

Il concetto viene ripreso nel disegno degli spazi per la **Fine Art Fair di Frankfurt am Main** (2007), che **reinterpreta il tipo del padiglione fieristico in maniera funzionale a una piacevole fruizione delle opere in mostra** (ancora una volta per percorsi liberi) **più che alla loro vendita**. I pannelli nelle quattro forme base I,

L, T, +, al posto degli usuali stand, rivoluzionano una concezione altrimenti esclusivamente economicista dell'organizzazione degli ambienti espositivi, facendo segnare un grande successo estetico alla kermesse e cambiando *de facto* la percezione da parte del grande pubblico di opere d'arte ed evento fieristico in sé.

Nel progetto per lo **Schloss Berlin** (Berlino, 2008), dove andranno a confluire tutte le collezioni extra-europee del **patrimonio etnologico raccolto da Alexander Von Humboldt** e suoi successori, **capovolgere criticamente il bando di concorso** non porta alla vittoria, ma giova al futuro di un giovane studio, seriamente impegnato nel **perseguire la propria coerente unitarietà d'intenti ed interventi**, in questo caso nel dichiarare la propria contrarietà a una vicenda costruttiva tanto controversa quanto assurda e anacronistica. Kuehn-Malvezzi non progettano, polemicamente, la cupola richiesta, proponendo un'alternativa non finita, quasi al grezzo dei materiali, in contrasto con l'idea che l'architettura debba essere la decorazione di un display politico. Il corpo dell'edificio storico ricostruito, nel suo enorme volume in mattoni, è capovolto rispetto alla Schloßplatz del progetto vincitore di Franco Stella; guarda discretamente, attraverso un'agorà limitata da una facciata-diaframma, al Lustgarten con Altes Museum di Schinkel, più apertamente in direzione Bauakademie, oltre la Spree: qui ha il suo *exhibit space* totalmente privo di copie di statue, lesene o colonne d'epoca.

Percorsi, dialoghi, narrazioni individuali diventano anche il tema dell'**installazione spaziale per la Biennale di Venezia 2012** curata da David Chipperfield, **di fronte e dentro il Padiglione Italia**. Due forme elementari, un ottagono e un rettangolo, in archetipico, vero mattone, deviano il percorso fisso, assiale che dai Giardini conduce al foyer d'ingresso e alla sala centrale, invitando alla sosta, alla scelta personale di ciascun visitatore per arginarle o attraversarle in diagonale. Il nome dell'opera è in esperanto, **"Komuna Fundamento"**, perché così come quella

lingua senza nazione, **il terreno comune ed unico d'incontro per gli architetti non esiste** ma è un sogno, una meta da rincorrere di volta in volta in genesi e scoperta progettuali.

Col progetto per il **Kunstgewerbemuseum** (Berlino, 2014) gli architetti sono chiamati ad intervenire su un edificio per anni assai dileggiato, parte dell'irrisolto Kulturforum e a ridosso dell'anarchica Potsdamer Platz - una delle aree da sempre più discusse della capitale tedesca. Nemmeno qui intendono in alcun modo rivaleggiare con preesistenze o collezioni d'arte, impegnandosi altresì a suggerire, nel più totale caos labirintico dell'edificio brutalista di Rolf Gutbrod (1985), **sensati percorsi di guida** attraverso le aree tematiche, **sottolineando le soglie di passaggio e la suddivisione dei luoghi visitabili** fra sale espositive e ambienti di servizio.

Il **rigore geometrico delle forme** non è affatto in antitesi col **mondo delle vive realtà cittadine** cui gli architetti si ispirano e con cui dicono di voler dialogare; soprattutto non lo è col loro modo organico di pensare e creare. Lo si vede soprattutto nella realizzazione progettata per la **Berlinische Galerie** (Berlino, 2004), dove la vitalità del quartiere residenziale di Kreuzberg irrompe nell'architettura e la composizione delle narrazioni personali dei singoli visitatori di Kassel, Francoforte o Venezia prende forma sulle lettere del tappeto giallo-nero della gigantesca **Rayuela** (coi nomi degli artisti ospitati nella galleria più *trendy* di Berlino) disegnata davanti al museo e su cui giocano, felici, i bambini di un multietnico vicinato insieme agli adulti che hanno appena visitato la collezione.

Una poetica infine ripresa, nell'ultimo dei progetti (2017), a **Saarbrücken**, per **l'ampliamento della Moderne Galerie di Hanns Schönecker** (1968).

L'intervento, pur andando a innestarsi fra i tre volumi esistenti, non ne

vuole affatto seguire la logica: lì completa, quarto volume e nuova piazza di connessione museo-città, **ma ha le sue proprie regole.** Anziché saltare sullo Scarabeo gigante di Kreuzberg, alla ricerca dei nomi degli artisti esposti o di una storia, si può provare a seguire le frasi stampate in nero sulle lastre pavimentali di pietra chiara della piazza o sugli intonaci rustici parietali. Impossibile trovarne la fine se non nel ripetersi ossessivo della parola *Museum* che invita logicamente a cercarla all'interno dell'edificio stesso. Il nuovo parallelepipedo ha la propria anima indipendente, un ingresso autonomo, una piazza moderna e la spettacolare installazione di colori creata ad hoc da **Pae White**.

Quelli che paiono solo piccoli, discreti interventi di agopuntura, permettono in realtà grandi soluzioni e importanti vittorie spaziali.

«Il mondo è pieno di oggetti ed è anche pieno di opere d'arte. In questa condizione di sovraffollamento la sfida ci pare stia meno nell'invenzione di ulteriori oggetti quanto in un design curatoriale che riesca a creare relazioni nuove e più intelligenti tra quello che esiste già. In questo senso sia l'arte che l'architettura devono essere concettuali e precise nell'intervenire in situazioni concrete evitando ogni narcisismo formale. Si tratta di generare nuove ottiche su quello che c'è già. Oppure di creare nuovi utilizzi di oggetti esistenti e relazioni inedite tra opere d'arte note attraverso nuovi rapporti spaziali».

Wilfried Kuehn

About Author



Francesca Petretto

Nata ad Alghero (1974), dopo la maturità classica conseguita a Sassari si è laureata

all'Istituto Universitario di Architettura di Venezia. Ha sempre affiancato agli aspetti più tecnici della professione la passione per le humanae litterae, prediligendo la ricerca storica e delle fonti e specializzandosi in interventi di conservazione di monumenti antichi e infine storia dell'architettura. Vive a Berlino, dove esegue attività di ricerca storica in ambito artistico-architettonico e lavora in giro per la Germania come autrice, giornalista freelance e curatrice. Scrive inoltre per alcune riviste di architettura e arte italiane e straniere

[See author's posts](#)

 Condividi