

Recuperare il legno è un gioco da ragazzi

«Basket Case» di Giacomo Moor, realizzato con pezzi di bobine e persiane dismesse, si è aggiudicato il primo premio della terza edizione del concorso internazionale «Legno d'ingegno» promosso dal consorzio Rilegno e rivolto a giovani professionisti, quest'anno intitolato «Contenere è un gioco». Gli oltre cento partecipanti si sono confrontati con il tema dell'eco-design, scommettendo sulle possibilità di riciclo e riutilizzo del legno per creare nuovi oggetti contenitori. Il progetto vincitore è un cestino per la carta che, con un semplice gesto, si trasforma in un canestro da basket; al secondo posto la «Scatola magica» di Andrea Capriotti è composta da blocchetti di pallet Eur-Epal, ognuno con una diversa funzione (lampada, portamatite, sottobottiglia, vaso di fiori), che si mescolano fra loro creando nuove composizioni; al terzo posto «Fruttagram» di Mattia Kenneth Sartori, realizzato con cassette di legno e ispirato al gioco cinese del Tangram, consiste in una serie di contenitori di varie dimensioni.

About Author



[gda](#)

[See author's posts](#)

[+ Condividi](#)